DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

JFD-KLM

ナイト・ロアー
KNIGHT LORE
—魔城の狼男—



No. 01

JALECO®

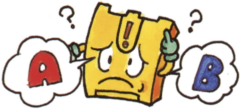
ディスクカードを書き換えたキミのための
じょうずなシールのはりかた

1



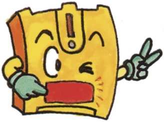
右のページのディスクカード用の四角いシールを１枚、きれいにはがします。

2



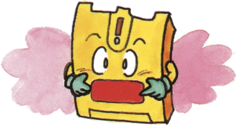
SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、きちんとあわせてはりましょう。

3



もう１枚のシールも同じようにきれいにはると、完成です。

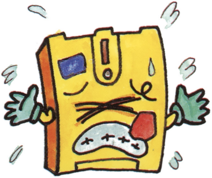
4



シールの四隅をもう１度軽く押さえたらOK。

5

右ページのディスクカード用のシール以外は、自由に使ってください。ただし、そのシールをディスクカードにはると、ディスクドライブの故障の原因となりますので、絶対にやめてください。



ナイト・ロアー
KNIGHT LORE
—魔城の狼男—

▼ナイト・ロアー SIDE A用シール

ファミリー コンピュータ ディスク システム

A

ナイト・ロアー
KNIGHT LORE
—魔城の狼男—

1986 JALECO JFD-KLM

▼ナイト・ロアー SIDE B用シール

ファミリー コンピュータ ディスク システム

B

ナイト・ロアー
KNIGHT LORE
—魔城の狼男—

©1986 JALECO JFD-KLM







KNIGHT LORE ナイト・ロアー

—魔城の狼男—

もくじ

KNIGHT LORE ナイト・ロアー
—魔城の狼男—
ストーリー

哀しげな狼男の叫びが聞こえる

　長かった戦争が終り、一人の兵士が故郷への帰路を急いでいた。ところがふとしたことで道に迷い、謎のジャングルウルフ王国に入り込んでしまった。しかも伝説の狼男に襲われ、兵士は狼男の呪いにかけられてしまった。何と恐ろしいことだ。
水面に映った兵士の姿は、満月を背にした狼男そのものであった。このままでは妻や子の待つ故郷へ帰ることはできない。
兵士は絶望した。



しかし、ひとつだけ方法があった。ジャングルウルフ王国のナイト・ロアー城に住む、魔法使いの老人がこの呪いを解いてくれるかも知れないのだ。



日が昇ると、兵士は自分の姿に戻る。気をとりなおした兵士は、ナイト・ロアー城を探し求めて再び歩きはじめた。



兵士の後にはいつも誰かがいた。姿を見せることなく、ただ氷のように冷たい気配だけが、彼の行動を見つめていた。

数日後、兵士は
霧にかすむナイト
・ロアー城を
発見した。
長い石段、
古い城壁、
まさしく魔城
だった。

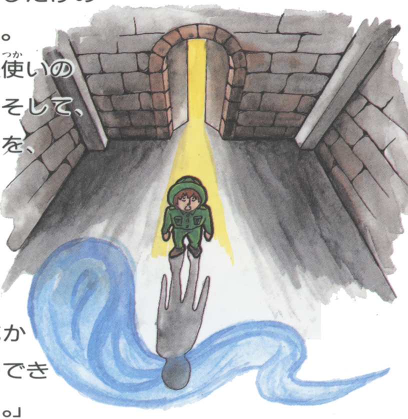




城にたどり着い
た兵士を待ってい
たかのように巨大
な扉が音をたてて
開き、兵士は吸い
込まれるように城
内に足を踏み入れ
た。

立ちすくむ兵士に、音もなく巨大なエネルギーの渦が吹きつけ、恐しい声が響きわたった。

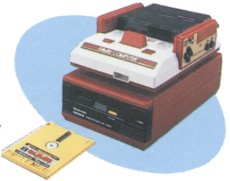
「おまえに少しだけの時間をやろう。その間に魔法使いの老人に会え。そして、指示するものを、老人に貢げ。さもなくば、おまえは永遠に狼男となって、この城から出ることができなくなる……。」



声が終わると、背後の扉が閉った。もう外へは出られない。果して兵士を待ち受ける試練とは……。

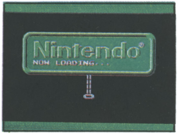
ゲームを始めるための前準備！

ディスクシステムゲームを起動しよう

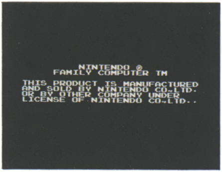


ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続してから、本体のPOWERをONにする。すると左下のタイトル画面が出てくるので、ディスクドライブにディスクカードのSIDE Aを上にしてセットしよう。うまくいかないときは接続を確認してね。





"NOW LOADING…"という表示の画面のあとしばらく待つと、右のような画面が出てくる。ここで A, B SIDE ERR. 07"と出たときは、ディスクカードを1度取り出し、SIDE AとSIDE Bを見直して、SIDE Aを上にセットしよう！

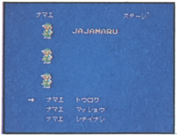


うまくいけば、ここでお待ちかねの右のようなゲームタイトル画面が出てくる。画面の指示どおりにSTARTボタンを押すとモードセレクト画面へ進める。

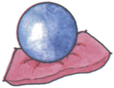


ここまででうまく起動しなかったときは、32ページの一覧表で原因を調べて、それに応じた処置をしてね。

●まずは名前登録からはじめてみよう!



タイトル画面でSTARTボタンを押すと、モードセレクト画面が出る。ここではプレイヤーの名前を3人までディスクに登録できるんだ。登録しておくと、電源を切っても、クリアした面数を保存しておくことができるぞ。



◆名前登録の方法



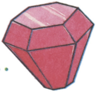
①モードセレクト画面で〝ナマエ　トウロク〟をセレクトしてSTARTボタンを押す。②3人のうち空いている兵士をセレクトしⒶボタンを押す(上の写真)。③アルファベットを十字ボタンで選んでⒶボタンを押す。④アルファベットを選び終ったら、ENDを選んでⒶボタンを押す。

◆訂正するときには…

名前登録の途中で文字を訂正したいときは、①名前の欄の白い横棒をⒶかⒷボタンで訂正したい文字の下まで移動し、②アルファベット群の白い横棒を十字ボタンで訂正する文字まで移動。③名前登録と同様にⒶボタンを押せば、名前の欄は訂正されるよ。





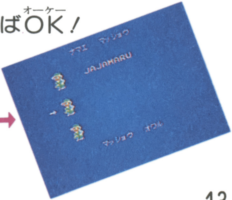


◆登録した名前を抹消したいときには…

モードセレクト画面で〝ナマエ　マッショウ〟をセレクトしてSTARTボタンを押すと画面が切り替わるので、抹消したい名前のところにセレクトボタンで⇨印を移動し、さらにⒶボタンを押せばOK！







●いよいよゲームがスタートするぞ!





モードセレクト画面(がめん)で、名前(なまえ)を登録(とうろく)した場合(ばあい)はその兵士(へいし)を、しない場合(ばあい)は〝ナマエ シテイナシ〞をセレクトして、START(スタート)ボタンを押(お)そう。そしてカードをSIDE(サイド) B(ビー)を上(うえ)にセットしなおせばゲームスタートだ。

●もしもゲームオーバーになったら



敵(てき)や障害物(しょうがいぶつ)に接触(せっしょく)するとミスになる。ミスを重(かさ)ねて兵士(へいし)を全(すべ)て失(うしな)ったり、期限以内(きげんいない)に老人(ろうじん)が指示(しじ)するものを貢(みつ)げないとゲームオーバーに! こんな時(とき)…。

○もっと続けてゲームしたい！ —ツヅケル—



SELECTボタンで、ツヅケルを選びSTARTボタンを押します。するとゲームオーバーになった面の最初から始められるよ！

○また今度続きをやりたい！ —オワル—

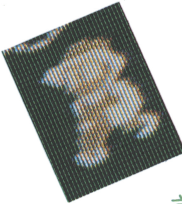
SELECTボタンで、オワルを選びSTARTボタンを押します。一番下の画面のようなメッセージが出たら、カードをSIDE Aを上にしてセットすればゲームデータの保存ができる！



つぎにゲームをする時は、前にゲームオーバーになった面の最初から始められるんだ！ ただし、8ステージ以降のゲームデータの保存は、できません。

●各面クリアした時も同様に選択できます。

いよいよゲームのスタートだ!!



狼男の呪いを解け

兵士は期限以内に魔法使いの老人を探しだし、指示するものを老人に貢がなくてはいけない。
さもなければ永遠に狼男のままに…。

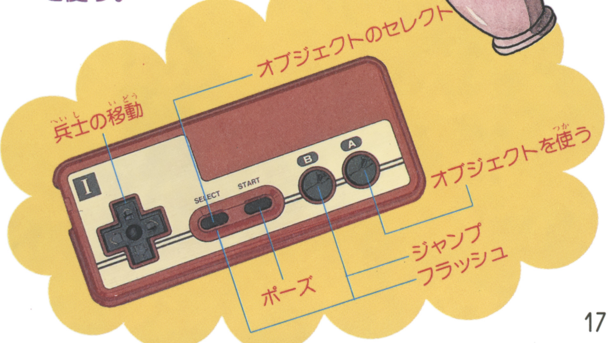


老人が指示するものは、呪いを解くために必要な10コのオブジェクト。
君は各部屋からそのオブジェクトを探しだし老人に貢げ。そうすれば、狼男の呪いは解かれる。ただし、本当に呪いが解けるのは９人の老人にオブジェクトを貢いだ時である…。

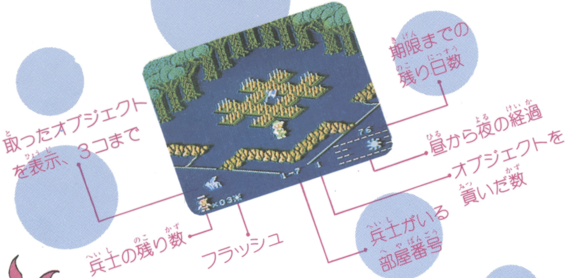
コントローラの使いかた

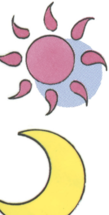
コントローラ[I]のみを、使う。十字ボタンで兵士を動かす。Ⓑボタンでジャンプ、SELECTボタンで取ったオブジェクトを選び、Ⓐボタンでオブジェクトを使う。





画面上の表示部分のみかた





昼間は兵士
の姿だが
夜になると狼男
に変身してしまう。

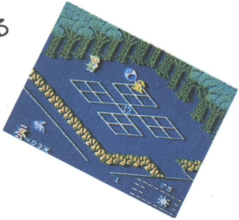


変身中は動きが止まってしまい、やられやすくなる。

狼男の姿のまま魔法使いの部屋へ入るとキケン

老人がいる場所を探しだせ

魔法使いの老人がどこにいるか探しだすことが先決だ！老人がいる場所を見つけたら、老人が指示しているオブジェクトが何かをしっかり覚えておこう。



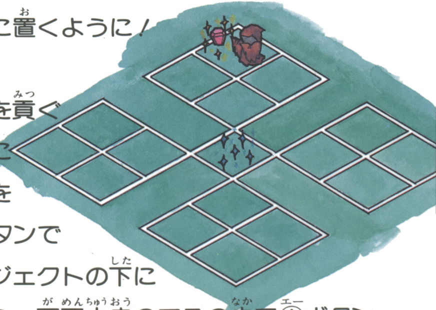
オブジェクトを見つけに出発だ！

兵士が一度に持てるオブジェクトの数は3コまで。オブジェクトを取ると画面左下に取ったオブジェクトが表示されるよ。次にすぐオブジェクトを取る時は、画面左下にある白い横棒をセレクトボタンで移動させないと、前に取ったオブジェクトは消えてしまう。



老人にオブジェクトを貢ぐ

老人が指示したオブジェクトを取ったら急いで、老人がいる場所までもどり、オブジェクトを貢ごう。オブジェクトを置く場所は画面中央に位置している。正確に置くように！



オブジェクトを貢ぐ時は画面左下にある白い横棒をSELECTボタンで貢ぎたいオブジェクトの下に移動させてから、画面中央のマスの中でⒶボタンを押すんだ。さあ、次々と指示するオブジェクトを貢いで次の魔法使いの老人へ…。

狼男の呪いには数々の試練がまっている

ジャンプ力はどれくらい？

Ⓑボタンを押すとジャンプするが、そのジャンプもⒷボタンを少し押すだけだと箱１コ分のジャンプをし、長く押していると箱２コ分のジャンプだ！



箱が２つ重っているところはⒷボタンを長く押し箱の上に飛び乗れ!!



剣台を飛び越える時も長くⒷボタンを押さないと飛び越えられないよ。

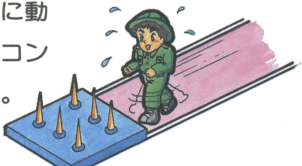
それはないよ、こんな所に落し穴。

気をつけろ！そこに足を踏み入れたら、体が沈んでいく。気がつくと自分のいた場所ではないことは確かだ。どうやらそこは落し穴だったようだ。せっかくたどり着いたのにまたもとの場所に来てしまうなんて最低。落し穴には注意しよう！



足が動かない！剣台の方へ引き寄せられる！

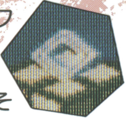
落し穴と同じ様に、長方形の白線内は気をつけろ。そこに入ると足が思うように動かなくなる。まるでベルトコンベアーに乗っているようだ。ボタン操作を上手に使え！



老人が指示するオブジェクトがないぞ。



どの場所を探しても魔法使いの老人が指示するオブジェクトが見つからない。こんな時はスクエアリングを探すんだ。すると、違う世界へワープする。そこで、指示されているオブジェクトを取って、またもとの世界にもどり、老人に貢げ。

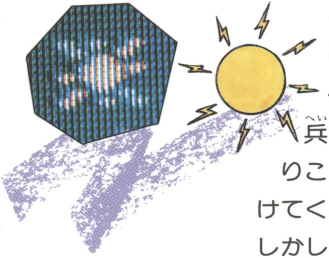


オブジェクトが取れない。



ジャンプしてもとどかない所にオブジェクトがある時は、何か仕掛けがあるはずだ。オブジェクトを踏台にしたり、または…。想像力と知恵を働かせ次々とオブジェクトを取るんだ！

一瞬撃滅のすごいパワー!!



ナイト・ロアー城の中には、さまざまな仕掛けや敵がいる。兵士はたったひとりのりこんでいくが、彼を助けてくれる者は誰もいない。しかし、1つだけ、武器がナイト・ロアー城内に隠されていた。一瞬にして敵を消してしまう〝フラッシュ〟だ！

○フラッシュの使用方法

フラッシュは1ステージ?回だけ使用可能です。フラッシュを使う時は、ここだ！と思うところでSELECTボタンを押しながら、Ⓑボタンを押すと画面中にいる敵が一瞬にして消えます。

ナイト・ロアーに登場するキャラクター

◇兵士（ジョン）◇



狼男の呪いをかけられてしまう。呪いを解いてもらうために、ナイト・ロアー城へとむかう。

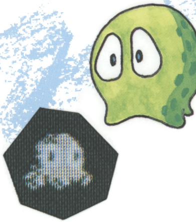


◇魔法使いの老人◇

兵士にかけられた狼男の呪いを唯一解くことができる魔法使いの老人。ナイト・ロアー城には9人の老人がオブジェクトを貢がれるのを待っている。

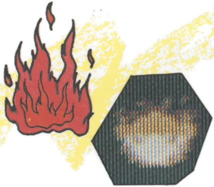


◇マッシュ◇



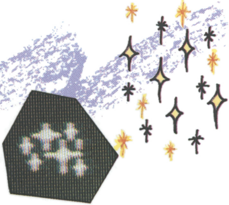
ナイト・ロアー城に住みついているオバケ。日頃はおとなしく弱いやつだが、侵入者がいると我を忘れたようにチョロチョロと動きまわる。

◇ファイヤー◇



消えることなく燃えつづけており、何かの力にあやつられているかのごとく、兵士を追いつめていく。

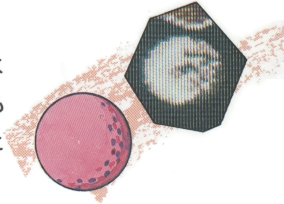
◇シャイン◇

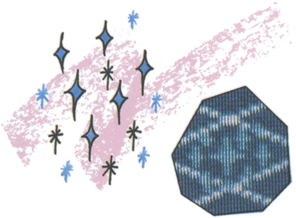


つねに光り輝き、上下や左右に移動している。
速い動きをしているやつには要注意だ！

◇バウン◇

球状の浮遊物体。風船のようでもあり、石のようでもある。侵入者を見つけると追いかけてくる。



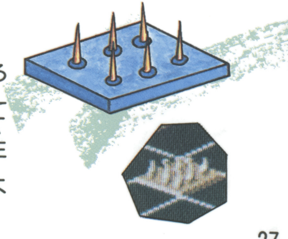


◇キラ◇

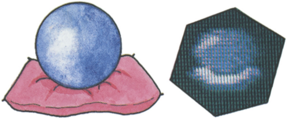
オブジェクトを貢ぐ場所に、いつもいる邪魔なやつだが兵士の姿の時は別に何も起こらない。しかし、狼男の姿のまま近づくと危険。

◇剣台◇

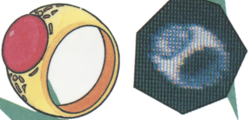
いったい誰が置いたのだろうか。なまりの板についているするどい針、まるで生けにえを待っているかのようだ。



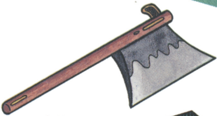
老人（ろうじん）10オブジ



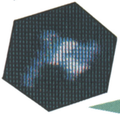
▲水晶（すいしょう）

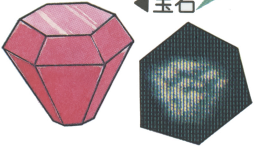


▲指輪（ゆびわ）

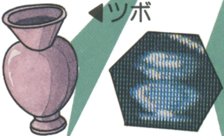


▲斧（おの）





◀宝石（ほうせき）



◀ツボ


に貢ぐ
種類の
ェクト
▼短剣
◀王冠
▲腕輪
▼時計
▲グリッフィン

これだけは守ってほしい注意事項



ディスクカードは今までのカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれちゃうぞ！

ディスクカードは大切に取り扱おう

●ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接触れないで！　それから、そこを汚したり傷つけたりしないように気をつけよう。



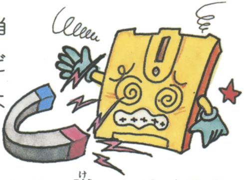


●湿気や暑さにはとっても弱い。風通しのよい涼しい場所に保管しよう。



●ホコリはディスクカードの大敵なのだ。いつもプラスチックのケースの中に入れておくように！

●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。テレビ、ラジオなども磁力があるから、近づけないようにしてね。





●踏んづけたり、蹴ったりするのはもってのほか。大切に扱うようにしてね！

ディスクドライブの赤ランプがついている時、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシステムの説明書もよく読もう！

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示されるんだ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR. 01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR. 02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR. 03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR. 04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR. 05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR. 06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A, B SIDE ERR. 07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR. 08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR. 20〜40	ファミコン本体とディスクシステム、カードを買ったお店に持っていって、相談しよう。

JFD-KLM No.01

ナイト・ロアー KNIGHT LORE
―魔城の狼男―

1986年12月20日初版

発行 JALECO® 株式会社ジャレコ
〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9
TEL. 03-420-2271（代表）



JFD-KLM

T4907859104018

ナイト・ロアー

ー魔城の狼男ー

ジャレコ